

Programm – Arduino mit Fotowiderstand

```
int wert = 0; // sage, dass in der Schachtel mit dem Namen wert die Zahl 0 gespeichert werden soll

void setup() {
  pinMode(13,OUTPUT); // sage, dass Anschluss 13 von Arduino ein Ausgang ist
  pinMode(A0,INPUT); // sage, dass Anschluss A0 von Arduino ein Eingang ist
}

void loop() {
  wert = analogRead(A0); // öffnet die Türe mit dem Namen A0 und schaut, wie hoch die Spannung an dieser Türe ist. Die Spannung
                        // welche zwischen 0 bis 5 V liegt, wird in eine Zahl zwischen 0 und 1023 umgewandelt. Beispiel ist 2.5 V etwa 512.
                        // Diese Zahl wird in die Schachtelnamens wert abgelegt

  if(wert<400){ // Ist die Zahl in der Schachtel namens wert kleiner als 400, so wird mit digitalWrite(13,HIGH) das LED eingeschaltet
    digitalWrite(13,HIGH);
  } else {digitalWrite(13,LOW);} // Ist die Zahl in der Schachtel namens wert grösser als 400, so wird mit digitalWrite(13,LOW) das LED ausgeschaltet
  delay(100);
}
```