

# TINKERCAD TASTATUR KURZBEFEHLE

## TEIL 1



Drücke **ctrl/cmd + C**  
um ein ausgewähltes Objekt zu kopieren



Drücke **ctrl/cmd + V**  
um ein kopiertes Objekt einzusetzen



Drücke **ctrl/cmd + Z**  
um einen Arbeitsschritt rückgängig zu machen



Drücke **ctrl/cmd + shift + Z**  
um einen Arbeitsschritt wieder herzustellen



Drücke **ctrl/cmd + G**  
um ausgewählte Objekt zu gruppieren



Drücke **ctrl/cmd + shift + G**  
um ausgewählte Objekt entgruppieren



Drücke **ctrl/cmd + D**  
um duplizierte Objekt wiederholend gleich zu plazieren



Drücke **ctrl/cmd + L**  
um ausgewählte Objekt zu sperren



Drücke **ctrl/cmd + A**  
um alle Objekt auszuwählen



Drücke **backspace**  
um ausgewähltes Objekt zu löschen



Drücke **W**  
um die Arbeitsfläche neu zu setzen



Drücke **R**  
um den Lineal zu setzen



Drücke **F**  
um das ausgewählte Objekt zu sehen (zoomt automatisch hin)

# TINKERCAD TASTATUR KURZBEFEHLE

## TEIL 2



Drücke **eine beliebige Pfeiltaste**  
um ein ausgewähltes Objekt auf der Arbeitsfläche zu verschieben



Drücke **ctrl/cmd + rauf&runter Pfeiletaste**  
um ein ausgewähltes Objekt in der Höhe rauf und runter zu verschieben



Drücke **shift + eine beliebige Pfeiltaste**  
um ein Objekt 10x schneller auf der Arbeitsfläche zu verschieben



Drücke **shift + eine beliebige Pfeiltaste**  
um ein Objekt 10x schneller in der Höhe zu verschieben



Drücke **shift + bewege dich in eine Richtung**  
um ein Objekt konstant in eine Richtung zu verschieben



Drücke **alt + bewege dich in eine gewünschte Richtung**  
um ein Objekt zu duplizieren



Drücke **shift + drehen**  
um ein Objekt jeweils 90 Grad zu drehen



Drücke **alt + kleiner Punkt in der Mitte der Seitenachse**  
um ein Objekt in eine Richtung zu verzerren



Drücke **alt + kleiner Punkt in der Ecken des Objektes**  
um ein Objekt in alle Richtungen zu verzerren



Drücke **shift + kleiner Punkt in der Ecken des Objektes**  
um ein Objekt proportional zu skalieren



Drücke **shift + alt + kleiner Punkt in der Ecken des Objektes**  
um ein Objekt proportional in alle Richtungen zu skalieren



Drücke **shift + alt + kleiner Punkt oberhalb des Objektes**  
um ein Objekt proportional in alle Richtungen zu skalieren



Drücke **shift + rechte Maustaste**  
um die Arbeitsfläche zu drehen



Drücke **shift + linke Maustaste**  
um alle Objekte anzuwählen